# **Universidad Tecnológica Nacional**

# **Regional Buenos Aires**

# **Cátedra de proyecto**

# **2014**

# ***Propuestas de Proyecto***

# **Integrantes Equipo de Proyecto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **LEGAJO** | **NOMBRE Y APELLIDO** | **EMAIL** |
| 138.167-2 | BENITEZ, PATRICIO DANIEL | pdanibenitez91@gmail.com |
| 137.032-7 | BICHMAN, JULIANA VERÓNICA | juliana.bichman@gmail.com |
| 115.472-2 | MUSSARI, PABLO ALEJANDRO | pablomussari@gmail.com |
| 137.192-7 | OTERO, ALEX | fos.alex@gmail.com |
| 137.239-7 | VILLAMIL, PATRICIA EUGENIA | pvillamil25@gmail.com |

# Profesores:

# **Director de Cátedra**: Lic. Carlos Tomassino

# **Profesor a cargo del curso**: Lic. Roberto Eribe

# **Auxiliar a cargo del proyecto**: Lic. Roberto Eribe

# **Controller:** Ing. Gabriela Salem

# 

# PROPUESTA NRO. 1: Recetas de cocina express

## Descripción de la propuesta

## Se trata de un recetario online, con múltiples recetas y opciones de filtrado personalizadas, que le ofrece al usuario una amplia gama de opciones para sus comidas, en base a sus preferencias y posibilidades económicas.

## El usuario puede interactuar con la aplicación recibiendo sugerencias tanto de menús como de restaurantes. A su vez, la búsqueda de recetas permite al usuario ingresar los ingredientes que tiene en su casa, el tipo de plato que desea realizar, el tiempo que dispone para cocinar, su costo (económico, intermedio o caro) y si está dispuesto a comprar más ingredientes, y la aplicación le ofrecerá recetas que se adecuen a su búsqueda, y lugares cercanos donde adquirir los ingredientes que le faltan.

## Los usuarios podrán subir sus recetas, comentar y votar las existentes. Y de esta forma generar un ranking que definirá el orden en que serán compartidas.

## 

## Alcance

El proyecto incluye dos tipos de presentaciones: una web y otra mobile.

La presentación web consiste en un motor de búsqueda de recetas, que se adecua a múltiples opciones de filtrado (tipo de plato, costo, ingredientes que el usuario tiene, duración de la receta, complejidad, entre otros). Los usuarios que deseen votar recetas o subir las suyas para compartir con la comunidad, pueden registrarse vía Facebook, Google, o con e-mail y contraseña. En el index de la página se sugerirá un menú del día (consiste en 4 comidas), un menú saludable, y el restaurante del día. Los usuarios podrán votar los restaurantes y dejar sus comentarios.

La aplicación mobile proveerá una funcionalidad interactiva y personalizada para el usuario. Al instalar la aplicación se le pide que configure sus preferencias, y en base a eso se le sugerirá un menú del día que se adapte a sus gustos, lo mismo para la sugerencia de restaurantes.

El usuario podrá consultar deliverys y restaurantes cercanos, en base a su localización. También, podrá consultar en el recetario en base a los ingredientes y tiempo que posee. En caso de tener que comprar algún ingrediente, la aplicación le sugerirá donde comprarlo (y, si lo desea, armar una lista de compras). A su vez, se puede programar la aplicación para que le sugiera recetas para determinado evento (por ejemplo, cenas familiares, con amigos, románticas…), o bien para una comida normal, y que le notifique si le falta comprar algún ingrediente. Las notificaciones serán personalizables, tanto los avisos que el usuario quiere recibir, como el horario en el cuál va a realizar la receta.

## Objetivos

El objetivo de este proyecto es que el usuario encuentre una herramienta práctica para cocinar variedad de comidas, optimizando gastos ya que puede utilizar los ingredientes que posee en su casa, y no debiendo preocuparse por anotar las compras que le faltan ni dónde encontrar los ingredientes.

## Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo

El motivo que impulsa esta propuesta es facilitar a los usuarios que tienen poco tiempo y muchas ocupaciones, el hecho de cocinar, y que no terminen comiendo siempre lo mismo o de manera poco saludable por no tener tiempo. Con una simple consulta, la aplicación se puede encargar de confeccionar una lista de compras y avisarle al usuario todo lo que le falta para que sus recetas salgan bien.

La contribución que se espera otorgarle a la persona que use la aplicación es descomprimirlo de sus tareas diarias y facilitarle las cosas a la hora de comer.

#### Módulos funciones que se pretenden desarrollar, y entregables correspondientes a cada módulo

(FALTA)

## Plataforma de desarrollo e implementación

(FALTA)

## Recursos necesarios (Hard)

(FALTA)

# PROPUESTA NRO. 2: Auto-Mobi

## Descripción de la propuesta

Consiste en poder ayudar a todos los conductores en el uso correcto del auto. Muchas veces sucede que desconocen cuando tienen que cargar el aire acondicionado, cambio de aceite, etc.

Por lo tanto, lo que ofrecemos es una aplicación que pueda establecer alarmas de este tipo. La herramienta solo necesitará el ingreso de datos básicos del vehículo (motor, marca, modelo, último cambio de aceite, cantidad de km, etc) y podrá predecir futuras acciones.

Una vez realizado, el usuario deberá actualizar la fecha y con el fin de acreditar su veracidad, el usuario deberá scanear la factura.

De esta forma, se le proveerá al dueño del vehículo el historial de todo lo sucedido y tener una herramienta más de negociación en el caso de que desee venderlo.

## Alcance

El alcance será una aplicación Mobile que permita guardar todos los eventos pasado y predecir los futuros.

Los usuarios potenciales de esta herramienta serían todos aquellos que usen un vehículo.

## Objetivos

El objetivo general de esta aplicación es organizar y acostumbrar a las personas al hábito de chequear el vehículo.

Como objetivo especifico se enmarcaría la reducción de accidentes por inconvenientes técnicos. Si bien la aplicación no lo evita, permite que haya revisiones más seguidas y con ello menos posibilidades de desperfectos técnicos.

## Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo

El motivo de la elección de esta temática es el aumento de accidentes por faltas técnicas. Otro motivo es la posibilidad de ofrecerle al usuario una herramienta práctica para que tenga presente todos los controles que debe hacerle a su vehículo, de manera de que no deba preocuparse por ello.

#### Módulos funciones que se pretenden desarrollar, y entregables correspondientes a cada módulo

## Plataforma de desarrollo e implementación

## Recursos necesarios (Hard)

# PROPUESTA NRO.3: PSICOLOGOS ONLINE

## Descripción de la propuesta

Sabiendo de la importancia que tiene la salud mental y emocional de las personas, esta propuesta intenta proveer de una herramienta a toda la sociedad para que puedan realizar cualquier tipo de consulta psicológica a un especialista. Más alla de todas las instituciones que brindan estas atenciones gratuitamente, nosotros desarrollaremos una herramienta que sea accesible desde cualquier lugar mediante la web o un celular.

Actualmente, las personas están sumergidas en una urgencia cotidiana donde no tienen lugar para procesar su accionar. De esta manera brindaremos un lugar de contención de rápido acceso para que el sujeto pueda darle lugar a su psiquismo.

## Alcance

Construcción de una aplicación WEB donde se registraran los usuarios para realizar las consultas.

La aplicación dispondrá de un panel de administrador para que se den de alta los psicólogos autorizados, delegando el control de los mismos a la autoridad competente.

Podríamos categorizar dichas consultas ( adicciones, violencia familiar, abuso , etc... ) y cada psicologo se encargara de algún caso en particular y podrá discutir el estado del paciente con todo el grupo de especialistas.

La aplicación será web y sus usuarios potenciales serán personas que quisieran tener un seguimiento en forma online. Se podrá extender para que sea accedida desde carceles, reformatorios, y cualquier ambiente marginal.

## Objetivos

* Introducir a las personas ( como primer medida adolescentes y jóvenes ) a la terapia psicológica.
* Prevenir patologías psicológicas

## Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo

#### Módulos funciones que se pretenden desarrollar, y entregables correspondientes a cada módulo

## 

## Plataforma de desarrollo e implementación

## Recursos necesarios (Hard)

# PROPUESTA NRO. 4: Citas a ciegas

## 

## Descripción de la propuesta

La aplicación permitirá concretar citas entre personas que no se conocen. Esta orientado a las personas solteras y que realmente tienen ganas de buscar a alguien para conocerse y empezar a salir.

Todas los interesados que quieran ingresar a la aplicación, deberán registrarse y detallar características personales, con el fin de que el sistema pueda recomendar futuros candidatos/as. El sistema permitirá también el ingreso de las características deseadas para afinar dicha recomendación.

Se podrá concretar una cita por vez y hasta que no se concrete la salida y se califiquen no podrán generar otra cita. Asimismo podrán optar por otra cita con la misma persona, denunciarla por abuso y/o elegir a otra persona para salir.

## Alcance

Nuestro alcance incluye una aplicación Mobile que permita recomendar a las personas con perfiles similares a lo que están buscando para que pueda concretarse la cita. Incluye también la confiabilidad de los datos.

La aplicación tendrá una conexión con mercado pago y la posibilidad de que se puedan buscar personas por nombre, características y edad.

El perfil de usuarios a los cuales apuntamos son: mujeres y hombres mayores de 18 años solteros y que tengan ganas de formar una pareja. Para confirmar esto último, no solo se verificará que la persona que ingrese tenga estado civil soltero, sino también se le realizará un cuestionario a responder antes de ingresar como usuario activo de la aplicación.

## Objetivos

El objetivo general de este proyecto consiste en la realización de una aplicación con el fin de que las personas puedan citarse y conocerse.

Respecto a los objetivos específicos, ayuda a las personas solas a que no se depriman, estén de un mejor humor y puedan al menos, comunicarse con otras personas. Esto se traduce en reducir la cantidad de consultas a psicologos.

## 

## Motivo y posible contribución como consecuencia de la realización del trabajo

Para poder obtener ganancias, se generarán convenios con determinados restaurantes para que las citas se concreten con una cena. Asimismo, ofreceremos un pack de salidas para que puedan seguir conociéndose.

Por otra parte, si las evaluaciones que recibe una misma persona son negativas nos deberá abonar una multa. Lo mismo sucederá si intenta citar a varias personas a la vez.

#### Módulos funciones que se pretenden desarrollar, y entregables correspondientes a cada módulo

## (falta definir)

## Plataforma de desarrollo e implementación

(falta definir)

## Recursos necesarios (Hard)

En un principio, no se requieren más que los dispositivos móviles y/o computadoras personales.